

**REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI DENOMINATO
"CHE SPETTACOLO SIVINCETUTTO!"
Ai sensi del D.p.r. 26 ottobre 2001, n. 430**

SOGGETTO PROMOTORE

Sisal S.p.A. con sede in Via A. di Tocqueville, 13 - 20154 Milano, Codice Fiscale e Partita IVA 04900570963 (di seguito "Soggetto Promotore" o "Società Promotrice" o "Promotore").

SOGGETTO DELEGATO

JAKALA S.p.A., con sede legale in Via Carlo Tenca n.14, 20124 Milano, CF e P.IVA 08462130967.

TIPOLOGIA E DENOMINAZIONE

Concorso a premi denominato "Che spettacolo SiVinceTutto!" (di seguito: "Concorso").

AREA

Intero territorio italiano e della Repubblica di San Marino.

DURATA

Il concorso si svolgerà dal 29 novembre 2018 al 31 dicembre 2018 (di seguito "Periodo di validità").
Il caricamento/invio delle ricevute dovrà essere effettuato entro il 14 gennaio 2019

DESTINATARI

Il presente Concorso è destinato a tutte le persone fisiche maggiorenni, residenti e/o domiciliate sul territorio italiano (di seguito "Destinatari").

Sono esclusi dal presente Concorso i collaboratori e/o i dipendenti della Società Promotrice e/o del Soggetto Delegato.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

1- Modalità di partecipazione

La partecipazione al Concorso è gratuita.

Durante il Periodo di validità del Concorso, i destinatari potranno giocare al gioco SiVinceTutto presso un punto vendita fisico Sisal ("Giocata in Ricevitoria") o online ("Giocata Online"), presso uno dei Punti vendita a distanza autorizzati alla raccolta del gioco (il cui elenco è disponibile al link: <http://www.giochinumerici.info/vuoi-giocare/online>).

Per ogni Giocata effettuata, la ricevuta conterrà uno dei seguenti sei simboli:



In caso di Giocata effettuata in Ricevitoria, la ricevuta sarà cartacea e conterrà uno dei simboli sopra riportati e un codice alfanumerico univoco identificativo della Giocata stessa (di seguito "Codice"); la ricevuta dovrà essere conservata per la procedura di invio/caricamento. Sono escluse le giocate effettuate attraverso la Bachecca dei Sistemi Sisal e quelle effettuate attraverso terminale XPos.

In caso di Giocata Online, la ricevuta verrà visualizzata direttamente sul sito, a giocata effettuata, e conterrà uno dei simboli sopra riportati e un codice alfanumerico univoco (di seguito "Codice") che dovrà essere conservato per la procedura di caricamento.

2- Procedura di invio/caricamento ricevute

Una volta completata la collezione dei 6 simboli diversi, il Destinatario dovrà accedere al sito dedicato al concorso www.chespettacolosivincetutto.it (di seguito "Sito") e completare la registrazione, inserendo i dati richiesti come obbligatori (nome, cognome, data di nascita, indirizzo email, consenso al trattamento dei dati).

Una volta effettuata la registrazione, il Destinatario dovrà completare il form dedicato inserendo i Codici riportati sulle ricevute collezionate; per ciascuna Ricevuta, il Destinatario dovrà specificare la tipologia di Giocata, se effettuata in Ricevitoria o Online.

Una volta inseriti tutti i dati richiesti e i Codici delle 6 Ricevute di interesse, il Destinatario potrà procedere con la richiesta del premio.

Seguendo le indicazioni visualizzate sul Sito, il Destinatario potrà visualizzare quindi il modulo di riepilogo delle Giocate e dei Codici inseriti.

Il modulo di riepilogo dovrà quindi essere scaricato, stampato e spedito a mezzo posta unitamente – in caso di Giocate effettuate in Ricevitoria – alle Ricevute cartacee delle stesse in originale.

A titolo di esempio, nel caso in cui il Destinatario abbia collezionato i 6 simboli diversi tramite sole Giocate Online, lo stesso dovrà inviare per posta il solo modulo di riepilogo; nel caso in cui il Destinatario abbia collezionato i 6 simboli diversi tramite n. 3 Giocate Online e n. 3 Giocate in Ricevitoria, lo stesso dovrà inviare per posta il modulo di riepilogo, unitamente alle 3 Ricevute originali relative alle 3 Giocate in Ricevitoria caricate; nel caso in cui il Destinatario abbia collezionato i 6 simboli diversi tramite sole Giocate in Ricevitoria, lo stesso dovrà inviare per posta il modulo di riepilogo, unitamente alle 6 Ricevute originali relative alle 6 Giocate in Ricevitoria caricate.

L'invio dovrà essere effettuato in busta chiusa a mezzo posta ordinaria a: **Sisal - Che spettacolo SiVinceTutto! - Casella Postale N. 1654 - 20121 Milano**

L'invio dovrà avvenire entro e non oltre il 14/01/2019 (farà fede il timbro postale), per le Giocate effettuate nel Periodo di Validità (dal 29 novembre 2018 al 31 dicembre 2018).

Si precisa che ogni Destinatario, nell'arco del Concorso, potrà completare la collezione dei 6 Simboli più volte e procedere più volte col caricamento/invio delle Ricevute, per ottenere più premi fino ad un massimo di 3 premi per utente.

La stessa Ricevuta potrà tuttavia essere utilizzata su una sola collezione e il medesimo Codice non potrà essere inserito più di una volta.

Si specifica inoltre che, ai fini della convalida della vincita, saranno accettate copia/e della/e ricevuta/e di gioco soltanto qualora la/e ricevuta/e fisica/he risultasse/ro vincente/i ai fini del gioco SiVinceTutto e quindi il consumatore fosse sprovvisto dell'originale. Non saranno inoltre considerate valide quelle ricevute che, per qualsiasi motivo, presenteranno delle irregolarità. A titolo esemplificativo ma non esaustivo: ricevute danneggiate e/o riportanti pezzi di scotch sul codice e/o che presentino abrasioni o cancellazioni, ecc. La Società Promotrice si riserva la facoltà di verificare la veridicità della documentazione ricevuta.

3- Comunicazione di conferma e consegna premio

Il Promotore procederà a verificare la documentazione ricevuta per certificare la correttezza delle condizioni di partecipazione.

Il Promotore si riserva di confermare la vincita solo dopo aver ricevuto la documentazione richiesta nel termine previsto ed aver verificato il rispetto delle condizioni di partecipazione, con particolare riferimento alla rispondenza della documentazione inviata con quella registrata dal sistema al momento della partecipazione e all'integrità ricevuta stessa, che dovrà essere completa e chiaramente leggibile.

In caso di esito positivo, il consumatore vincitore del premio riceverà una comunicazione di conferma della vincita a mezzo email, all'indirizzo indicato in fase di registrazione.

La comunicazione di vincita conterrà altresì il premio, che verrà consegnato in forma di codice digitale.

In caso di esito negativo, il Destinatario verrà avvisato della mancata conferma della vincita a mezzo email, all'indirizzo indicato in fase di registrazione, e non avrà null'altro a che pretendere.

CONSEGNA DEL PREMIO

I premi saranno consegnati entro i termini di legge.

Il premio eventualmente non richiesto o non assegnato verrà devoluto alla ONLUS "Make-a-wish Italia" con sede legale in piazza San Matteo, 15/1, 16123 Genova, C.F. 95090980103.

PREMI

Al completamento della collezione dei 6 simboli tramite le modalità sopra indicate, il Destinatario potrà richiedere il seguente premio:

- n. 1 Voucher TicketOne del valore di 50 euro.

Il Voucher TicketOne è un voucher digitale utilizzabile sul sito www.ticketone.it; l'importo può essere utilizzato per uno o più acquisti sino all'esaurimento del suo valore. Ogni Gift Voucher potrà essere utilizzato per l'acquisto di biglietti di musica, entertainment e cultura sui quali sia attiva la modalità di pagamento tramite Gift Voucher come indicato nella pagina del carrello dell'evento selezionato con il campo 'Buono regalo/Gift Voucher. Il Gift Voucher non può essere ricaricato, rimborsato, scambiato o utilizzato per acquistare un altro Gift Voucher. Il Gift Voucher può essere utilizzato anche in qualsiasi periodo e per qualsiasi evento, fatta eccezione ad esempio, per gli eventi per i quali è prevista la nominatività del biglietto (es. partite di calcio) o condizioni speciali di acquisto (es. pacchetti vip). Il mancato utilizzo del Gift Voucher entro la data di scadenza non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo. Il Gift Voucher non è convertibile in denaro contante, né frazionabile e non dà diritto a resto.

In caso di furto o smarrimento non sarà possibile avere alcun rimborso da parte di TicketOne. Il Gift Voucher non è cedibile e può essere speso solo dall'intestatario.

I pagamenti di valore superiore al Gift Voucher potranno essere effettuati con carta di credito. Il prezzo dei Titoli di Ingresso è quello riportato sul Titolo di Ingresso stesso, ivi inclusi gli eventuali diritti di prevendita applicati dall'Organizzatore. TicketOne si riserva di applicare, su ogni transazione di vendita, delle commissioni di servizio. Validità del gift voucher 12 mesi da invio.

MONTEPREMI

Il montepremi complessivo stimato ammonta a € 128.750,00 iva esente.

Relativamente ai premi in palio, l'importo del montepremi è calcolato sulla base del valore dei premi sopra indicati, in relazione al flusso di partecipazione al gioco "SiVinceTutto" (per complessivi n. 2.575 premi stimati).

L'importo del montepremi complessivo viene garantito a favore del Ministero dello Sviluppo Economico. Ai sensi dell'art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, è stata versata una cauzione per i premi del concorso pari al 100% del valore complessivo dei premi messi in palio.

RIVALSA

Il Soggetto Promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte, ex art. 30 D.P.R. 600 del 29.09.73 a favore dei vincitori.

PUBBLICITÀ

Il regolamento completo del concorso a premio sarà reperibile sul sito www.sivincetutto.it

La pubblicità della manifestazione sarà conforme al presente regolamento e verrà effettuata anche tramite il sito web dedicato al concorso, i siti web del Soggetto Promotore, materiali pop all'interno dei punti vendita del soggetto promotore, nonché soggetta ad ulteriori forme di pubblicità, sempre nel rispetto ed in conformità di quanto previsto dal DPR. 430/2001 in materia di manifestazioni a premio.

ADEMPIMENTI E GARANZIE

Il presente concorso a premio si svolge nel rispetto del DPR 26 ottobre 2001, n. 430 e secondo le istruzioni indicate nella circolare 28 marzo n. 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico.

Eventuali modifiche che dovessero essere apportate al regolamento nel corso dello svolgimento della manifestazione, saranno preventivamente comunicate a tutti i destinatari e partecipanti con le medesime modalità di comunicazione riservate al presente regolamento, nel rispetto dei diritti acquisiti.

La partecipazione al presente concorso comporta l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento senza limitazione alcuna.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità per eventi ad esso non imputabili, quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: l'accesso, l'impedimento, la disfunzione o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, che possano impedire ai destinatari/partecipanti di prendere parte al presente concorso.

La Società Promotrice si riserva di effettuare tutte le verifiche relative alla corretta partecipazione al concorso. Nel caso in cui si dovesse riscontrare che i vincitori abbiano utilizzato mezzi e strumenti fraudolenti o in violazione del normale svolgimento del concorso, perderanno il diritto al premio. In tal caso, la Società Promotrice si riserva il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa avente lo scopo di aggirare il sistema ideato e la meccanica del concorso.

I partecipanti al concorso devono risiedere e/o essere domiciliati sul territorio italiano al momento della partecipazione. La presente manifestazione a premio è soggetta alla normativa italiana vigente, pertanto ogni partecipante accetta il presente documento e la legislazione che lo disciplina.

Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione, per nessun motivo.

TRATTAMENTO DATI PERSONALI

Sisal S.p.A., in qualità di Titolare del trattamento, informa che i dati personali forniti nel presente Regolamento verranno utilizzati, anche con l'ausilio di strumenti informatici, per le seguenti finalità:

- a) consentire la partecipazione al Concorso a premi;
- b) inviare le comunicazioni connesse al Concorso a premi;
- c) consentire la gestione della consegna premi.

Il conferimento dei dati Personali è obbligatorio per le finalità sopra indicate e l'eventuale rifiuto non consentirà di partecipare al Concorso a premi.

I dati personali saranno in ogni caso raccolti, utilizzati e trattati in conformità alle disposizioni del D. Lgs.196/2003 e al Regolamento Europeo 2016/679 e secondo quanto descritto nell'informativa sul trattamento dei dati personali disponibile sul sito.

Per il perseguimento delle finalità sopra indicate, Sisal S.p.A. potrà comunicare e far trattare i dati personali a soggetti terzi con i quali abbia rapporti, laddove tali soggetti forniscano servizi su richiesta di Sisal S.p.A.; quest'ultima fornirà loro solo le informazioni necessarie a effettuare i servizi richiesti prendendo tutte le misure per tutelare i dati personali. Tali soggetti operano in qualità di Responsabili o Persone Autorizzate al trattamento, a tal fine designati da Sisal. S.p.A.

I dati personali potranno, inoltre, essere conosciuti dai dipendenti, consulenti, interinali, collaboratori di Sisal S.p.A. i quali sono stati appositamente designati Responsabili o Persone Autorizzate del trattamento. La partecipazione al Concorso avverrà secondo le modalità indicate nel presente Regolamento.

Milano, 6 novembre 2018.

Sisal S.p.A.
(Jakala S.p.A., Soggetto Delegato)